МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

им. Р.Е. АЛЕКСЕЕВА»

(НГТУ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Институт | Институт радиоэлектроники и информационных технологий | |
| Направление подготовки | 09.03.02 Информационные системы и технологии | |
| Направленность (профиль) образовательной программы | | Информационные технологии в дизайне |
| Кафедра | Графические информационные системы | |

**ОТЧЕТ**

**по прохождению Ознакомительной практики**

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил |  |
| Студент гр. 23-ИСТ-4-1 | Шаров Е.А. |
| Руководитель практики от кафедры Филинских А.Д. | |
| Степень, звание | к.т.н., доцент |
|  |  |
|  |  |
| Отчет защищен с оценкой | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Дата защиты | «19» июля 2024 г. |

Нижний Новгород

2024 год

Оглавление

[ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ 3](#_Toc172169190)

[Введение. 6](#_Toc172169191)

[Основная часть отчета в соответствии с заданием на практику 7](#_Toc172169192)

[Этапы реализации 11](#_Toc172169193)

[Дизайн. 11](#_Toc172169194)

[Разработка структуры сайта на HTML. 11](#_Toc172169195)

[Применение CSS в HTML. 13](#_Toc172169196)

[Применение JavaScript. 15](#_Toc172169197)

[Заключение 20](#_Toc172169198)

[Список литературы 21](#_Toc172169199)

[Приложение 22](#_Toc172169200)

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

им. Р.Е. АЛЕКСЕЕВА»

(НГТУ)

Кафедра Графические информационные системы

|  |  |
| --- | --- |
|  | Утверждаю: |
|  | Заведующий кафедрой |
|  | А.Д. Филинских |
|  | «06» июля 2024 г. |

# ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

на Учебную практику (Ознакомительная практика)

Студента гр. 23-ИСТ-4-1 Ф.И.О Шарова Е.А.

Направление подготовки/специальность: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль подготовки: Информационные технологии в дизайне

Место прохождения практики НГТУ им. Р.Е. Алексеева, кафедра «Графические информационные системы»

Время прохождения практики

Дата начала практики «06» июля 2024 г.

Дата окончания практики «19» июля 2024 г.

**Тема индивидуального задания:**

**Кулинарный сайт с использованием анимации (при помощи javascript)**

Содержание практики

*Во время прохождения практики студент обязан:*

**Ознакомиться:** С языком программирования – javascript, и различными способами верстки сайтов.

**Изучить:** Методы анимации с помощью javascript.

**Выполнить следующие виды работ по приобретению практических навыков:** создать собственный сайт с использованием javascript

Должность на практике практикант

Планируемые результаты обучения при прохождении практики

| **Планируемые результаты освоения образовательной программы** | **Планируемые результаты обучения при прохождении практики** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Код компетенции** | **Знать** | **Уметь** | **Владеть** | |
| ОПК-1 Способен применять естественнонаучные и общеинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности | * основы математики, физики, вычислительной техники и программирования; | * решать стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и общеинженерных знаний, методов математического анализа и моделирования; | * навыками теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности; |
| ОПК-3 Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности; | * принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности | - решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности | * навыками подготовки обзоров, аннотаций, составления рефератов, научных докладов, публикаций и библиографии по научно-исследовательской работе с учетом требований информационной безопасности | |
| ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий; | |  | | --- | | * основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий | | * применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ | * навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач | |

Руководитель практики от кафедры

Зав. каф. ГИС к.т.н, доцент Филинских А.Д,

(ученое звание и степень) (подпись) Ф.И.О.

Задание на практику получил:

Студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шаров Е.А.

(подпись) (ФИО)

«06» июля 2024г.

**РАБОЧИЙ ГРАФИК (ПЛАН)**

**ПРОВЕДЕНИЯ Учебной практики**

Студента гр. 23-ИСТ-4-1 Ф.И.О. Шаров Е.А,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| №№ п/п | Разделы (этапы) практики | Сроки выполнения  с «6»\_июля\_2024 по «19»\_июля\_2024 | Отметка о выполнении (подпись руководителя практики) |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | **Подготовительный (организационный) этап** | 06 июля 2024г  07 июля 2024г. |  |
| 1.1 | Определение базы прохождения практики | 06 июля 2024 |  |
| 1.2 | Организационное собрание для разъяснения целей, задач, содержания и порядка прохождения практики | 07 июля 2024 |  |
| 1.3 | Получение индивидуального задания |  |  |
| 2 | **Выполнение индивидуального задания:** | 08 июля 2024г  17 июля 2024г |  |
| 2.1 | Подбор референсов для сайта | 08 июля 2024г |  |
| 2.2 | Разработка дизайна | 09 июля 2024г |  |
| 2.3 | Написание шаблона на HTML | 10 июля 2024г |  |
| 2.4 | Добавление стилей с помощью CSS | 11 июля 2024г |  |
| 2.5 | Внесение правок в структуру сайта | 12 июля 2024г |  |
| 2.6 | Написание кода на Javascript | 13 июля 2024г |  |
| 2.6 | Написание кода на Javascript | 14 июля 2024г |  |
| 2.6 | Написание кода на Javascript | 15 июля 2024г |  |
| 2.7 | **Внесение изменений в код с учетом ошибок** | 16 июля 2024г |  |
| 2.8 | **Проверка цельности и коректности работы сайта** | 17 июля 2024г |  |
| 2.9 |  |  |  |
| 3 | Заключительный этап | 18 июля 2024г  19 июля 2024г |  |
| 3.1 | *Написание и оформление отчета по практике* | 18 июля 2024г |  |
| 3.2 | *Защита отчета по практике* | 19 июля 2024г |  |

Руководитель практики от кафедры

доцент, к.т.н. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Филинских А.Д,\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(ученые звание и степень) (подпись)* Ф.И.О.

# Введение.

Практика является важной частью учебного процесса для обучающихся. Её ценность заключается в приобретении необходимых знаний и навыков для дальнейшего использования в профессиональной деятельности.

**Целью прохождение учебной практики** является закрепление теоретических знаний и методов применения JavaScript в области создания сайтов на языке HTML, создание анимаций на веб-странице с помощью JavaScript для улучшения восприятия пользователем информации, расположенной на сайте, а также, для улучшения дизайна и расширения возможностей онлайн сервиса.

Список компетенций:

Системные:

* Способность применять знания на практике;
* Освоение новых разделов программирования;
* Разработка уникального проекта;
* Развитие творческого мышления;
* Способность использовать разные методы реализации.

Инструментальные:

* Базовые знания в сфере программирования;
* Способность анализировать и находить информацию;
* Решение проблем (устранение собственных ошибок)

# Основная часть отчета в соответствии с заданием на практику

**Актуальность:** Сфера IT-технологий развивается очень быстро, приложения и сайты становятся более сложными в реализации, но гораздо более простыми и приятными для пользователя. В современном медиа-пространстве все более популярными становятся сайты с динамической анимацией. Благодаря методам такой анимации пользователь лучше воспринимает информацию на сайте, а у разработчика появляется преимущество в выборе подхода верстки.

**Цель**: Создание кулинарного сайта с использованием различных видов анимации на JavaScript (анимация при скроллинге, динамическая анимация при загрузке сайта), а также реализация поиска.

**Задачи поставленные при прохождении практики:**

1. Изучить методы анимации на JavaScript.

*Подробнее:*

С помощью различных интернет сервисов собрать информацию о применении и создания анимации на сайтах.

1. Выбрать дополнительную JS библиотеку для расширения возможностей анимирования.

*Подробнее:*

Сравнить между собой библиотеки и плагины для анимации на JavaScript и выбрать наиболее подходящую для создание собственного проекта.

1. Создать дизайн, с помощью сервиса Figma, и сценарий анимации.

*Подробнее:*

Заранее прописать на готовом дизайне последовательное движение элементов относительно друг друга с учетом действий пользователя.

1. Сверстать сайт (HTML, CSS)

*Подробнее:*

Создать шаблон веб-страницы на HTML и подключить к нему таблицы стилей, прописанных в CSS файле.

1. Подключить плагины и дополнительные библиотеки JS и создать анимацию.

*Подробнее:*

Добавить в проект необходимые скрипты для подключения сторонних библиотек. Создать анимацию методами подключенной библиотеки.

1. Создать поиск.

*Подробнее:*

Прописать функцию поиска необходимой информации на языке JavaScript.

1. Отладить работу сайта.

*Подробнее:*

Проверить корректность работы всех анимаций и поиска.

Основными инструментами для разработки являются: HTML, CSS, JavaScript.

**HTML (HyperText Markup Language)** - это основной язык разметки веб-страниц. Он используется для создания структуры контента на веб-сайтах, определяя различные элементы страницы, такие как заголовки, параграфы, списки, ссылки, изображения и многое другое.

HTML работает путем использования тегов, которые являются ключевыми элементами языка. Теги обрамляют содержимое и указывают браузеру, как его следует интерпретировать. Например, тег <h1> обозначает заголовок первого уровня, а тег <p> - параграф.

Браузеры интерпретируют HTML-код и отображают веб-страницу в соответствии с инструкциями, заданными в тегах. Это позволяет создавать красивые и удобные для пользователя интерфейсы, а также делает возможным взаимодействие пользователей с содержимым страницы.

Кроме того, HTML может включать ссылки на другие ресурсы, такие как таблицы стилей CSS и скрипты JavaScript.



Рисунок 1. Логотип HTML

**CSS (Cascading Style Sheets)** - это язык описания внешнего вида веб-страниц. Он используется для стилизации элементов HTML, определяя их цвета, шрифты, размеры, отступы, положение на странице и другие аспекты дизайна.

CSS работает путем применения правил стилей к HTML-элементам с помощью селекторов. Каждое правило стиля состоит из селектора (указывает на элемент, к которому применяются стили) и объявления (определяет стили, которые должны быть применены). Например, с помощью CSS можно задать цвет текста заголовка <h1>, его размер и шрифт.

Основное преимущество CSS заключается в том, что он позволяет разделять структуру и содержимое веб-страницы от ее визуального оформления. Это делает код более чистым, удобным для поддержки и улучшает пользовательский опыт, позволяя создавать красивые и современные дизайны.

CSS также позволяет создавать адаптивные и отзывчивые дизайны, которые корректно отображаются на различных устройствах и экранах.



Рисунок 2. Логотип CSS

**JavaScript** - это интерпретируемый язык программирования, который применяется для создания интерактивных элементов на веб-страницах. JavaScript позволяет делать веб-страницы более динамичными и отзывчивыми, обеспечивая возможность взаимодействия пользователя с содержимым страницы, а также создавать различные функциональные возможности, такие как анимации, обработка событий, валидация форм и другие.

JavaScript работает на стороне клиента, то есть выполняется в браузере пользователя. Он может изменять содержимое страницы, обрабатывать пользовательские действия (например, клики мышью, нажатия клавиш), взаимодействовать с внешними данными и многое другое.

JavaScript в основном используется в сочетании с HTML и CSS, образуя так называемый "клиентский стек". HTML определяет структуру содержимого страницы, CSS - стилизацию, а JavaScript - логику и динамическое поведение. Эти три технологии вместе позволяют создавать современные и интерактивные веб-приложения.

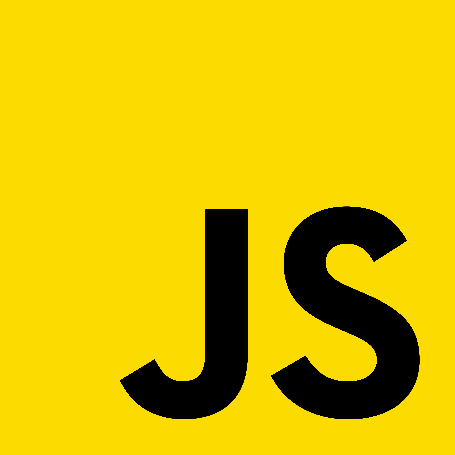


Рисунок 3. Логотип JavaScript.

## Этапы реализации

### Дизайн.

На первом этапе создания проекта была разработана идея сайта и его дизайн. Идеей для реализации задания стало создание небольшого сайта о еде. По задумке сайт должен был вмещать в себя все основные элементы веб-сервиса, так же иметь достаточное количество блоков и элементов, чтобы можно было реализовать разные виды анимации и поиск. Сайт не должен включать в себя большое количество информации, так как создается не для глобального использования, а для закрепления навыков, полученных во время практики. Дизайн разрабатывался на онлайн платформе Figma.

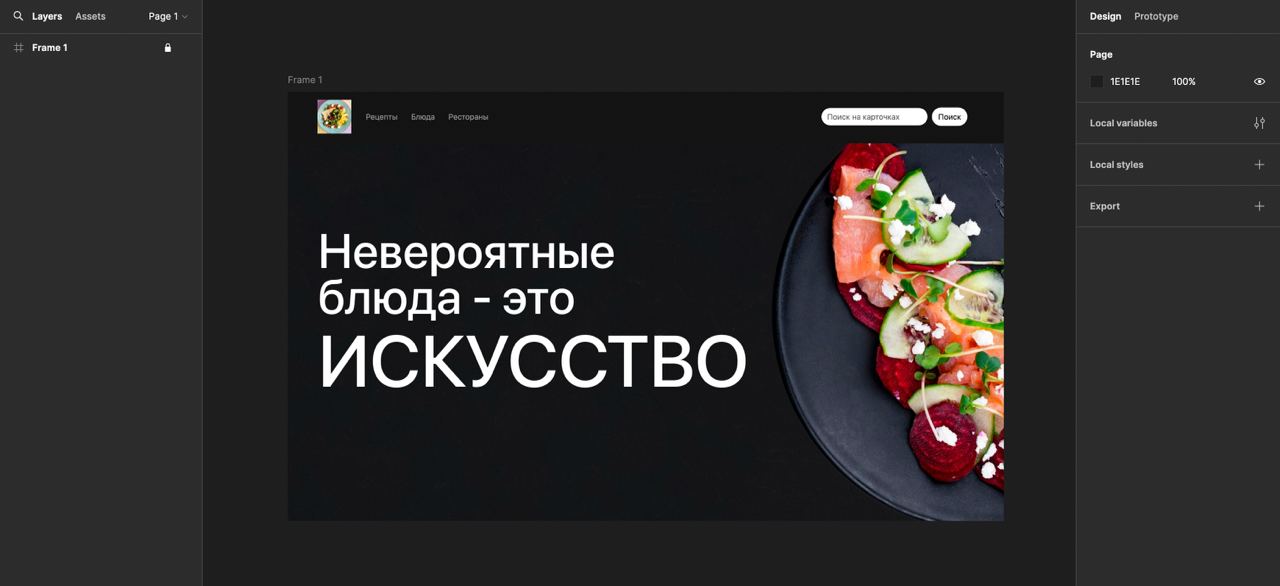


Рисунок 4. Создание дизайна в Figma.

### Разработка структуры сайта на HTML.

В качестве программы для реализации проекта была выбрана интегрированная среда разработки Visual Studio Code. Так же для создания более динамичного шаблона использовался Bootstrap 5.

**Bootstrap 5** - это самый популярный фреймворк front-end разработки, который используется для создания адаптивных и кросс-браузерных веб-приложений и сайтов. Он предоставляет разработчикам готовые компоненты, сетки, стили и JavaScript плагины для упрощения процесса верстки и создания стильного дизайна.

Изначально, был создан файл формата .htm. Навигационная панель была создана с помощью встроенных классов Bootstrap 5 (тега <nav>).

В проекте использовались теги:

* **<div>:** Этот тег используется для создания блочных элементов, которые позволяют группировать другие элементы внутри себя для структурирования содержимого на веб-странице.
* **<a>:** Тег <a> используется для создания ссылок на другие веб-страницы, документы, изображения, аудиофайлы и другие ресурсы в Интернете.
* **<button>:** Этот тег создает кнопку на веб-странице, которую пользователь может активировать для выполнения какого-либо действия.
* **<span>:** <span> - это строчный элемент, который позволяет применять стили к отдельным частям текста или других элементов на странице.
* **<ul>:** <ul> создает упорядоченный список, элементы которого могут быть отформатированы как маркированные точками.
* **<li>:** Тег <li> используется для создания элементов списка внутри тегов <ul> или <ol>. Каждый <li> представляет собой отдельный пункт списка.
* **<form>:** Тег <form> используется для создания HTML-форм на веб-странице, которые позволяют пользователям вводить данные, которые могут быть отправлены на сервер для обработки.
* **<h1>:** Этот тег создает заголовок первого уровня, который обычно используется для самого важного заголовка на веб-странице.
* **<p>:** Тег <p> используется для создания абзацев текста на веб-странице.
* **<img>:** Тег <img> вставляет изображение на веб-страницу. Он имеет атрибуты для указания пути к изображению, его ширины, высоты и других параметров.
* **<footer>:** Тег <footer> обычно используется для определения нижней части содержимого страницы или блока.
* **<section>:** Этот тег используется для группировки контента в области, которая может иметь свою тему или функциональное назначение.
* **<script>:** Тег <script> встраивает JavaScript код непосредственно в HTML документ, что позволяет добавить интерактивность и функциональность на веб-страницу.

Также используются встроенные классы Bootstrap 5 для создание разметки такие как: navbar, container-fluid, row, text-center, card-body, col-sm и многие другие.

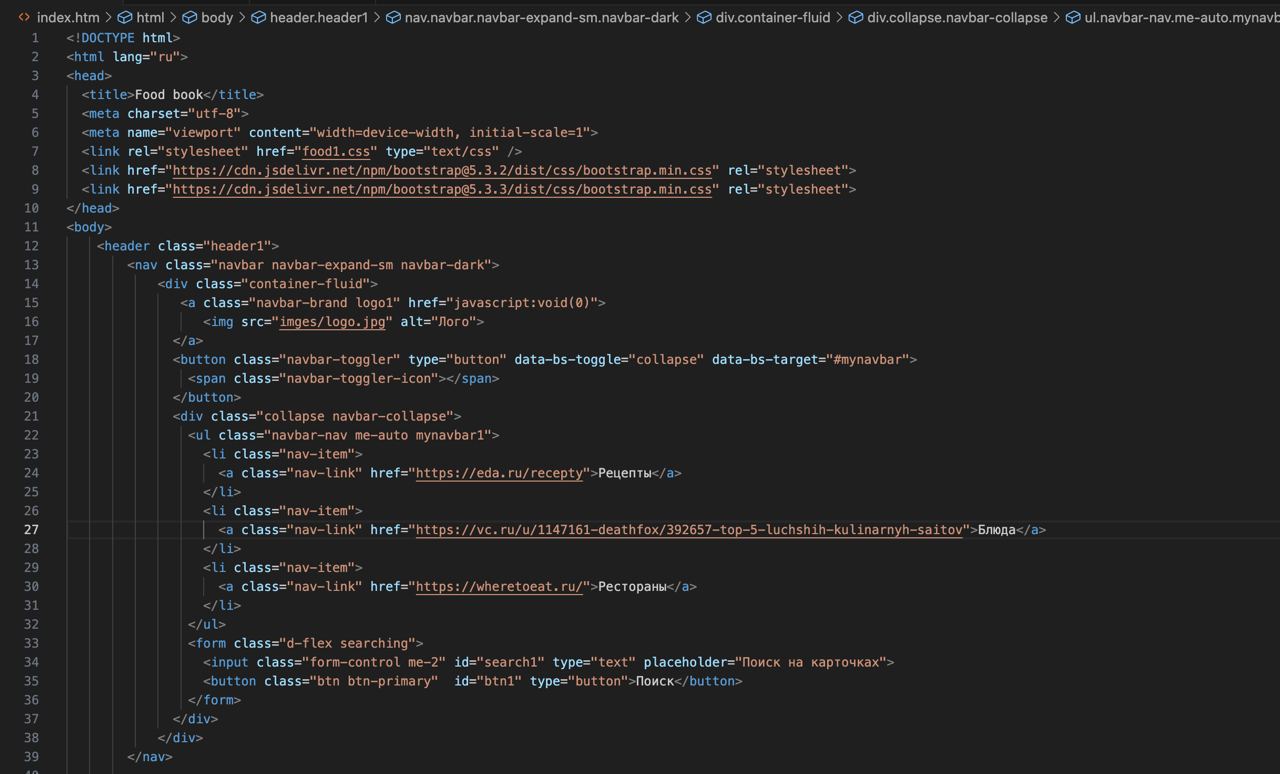


Рисунок 5. Пример кода из практики на HTML.

### Применение CSS в HTML.

После создания макета сайта с помощью HTML был создан файл формата .css и подключен к HTML файлу. В CSS прописывались дополнительные параметры, отвечающие за дизайн и размещение элементов.

Указывались такие свойства, как:

* **Padding (отступ)** – это CSS-свойство, которое устанавливает отступ вокруг содержимого элемента внутри его рамки. Позволяет контролировать пространство между содержимым элемента и его внешними границами.
* **Margin (внешний отступ)** – это CSS-свойство, которое устанавливает расстояние между элементом и его окружением. Определяет пространство вокруг элемента.
* **Color (цвет)** – это свойство позволяет задавать цвет текста внутри элемента или цвет границ, фона и других декоративных элементов.
* **Background-color (цвет фона)** – это свойство, которое устанавливает цвет фона элемента. Может быть применено к любому элементу веб-страницы.
* **Font-size (размер шрифта)** – это свойство, которое определяет размер шрифта текста внутри элемента. Размер указывается в пикселях, процентах или других единицах измерения.
* **Width (ширина)** – это свойство, которое устанавливает ширину элемента. Может быть указана как фиксированная ширина в пикселях, процентах или других единицах измерения.
* **Flex (гибкость)** – это CSS-свойство, которое применяется к контейнеру и позволяет управлять распределением и выравниванием его дочерних элементов. Гибкость позволяет легко создавать адаптивные макеты на основе множества устройств и экранов.

И другие.

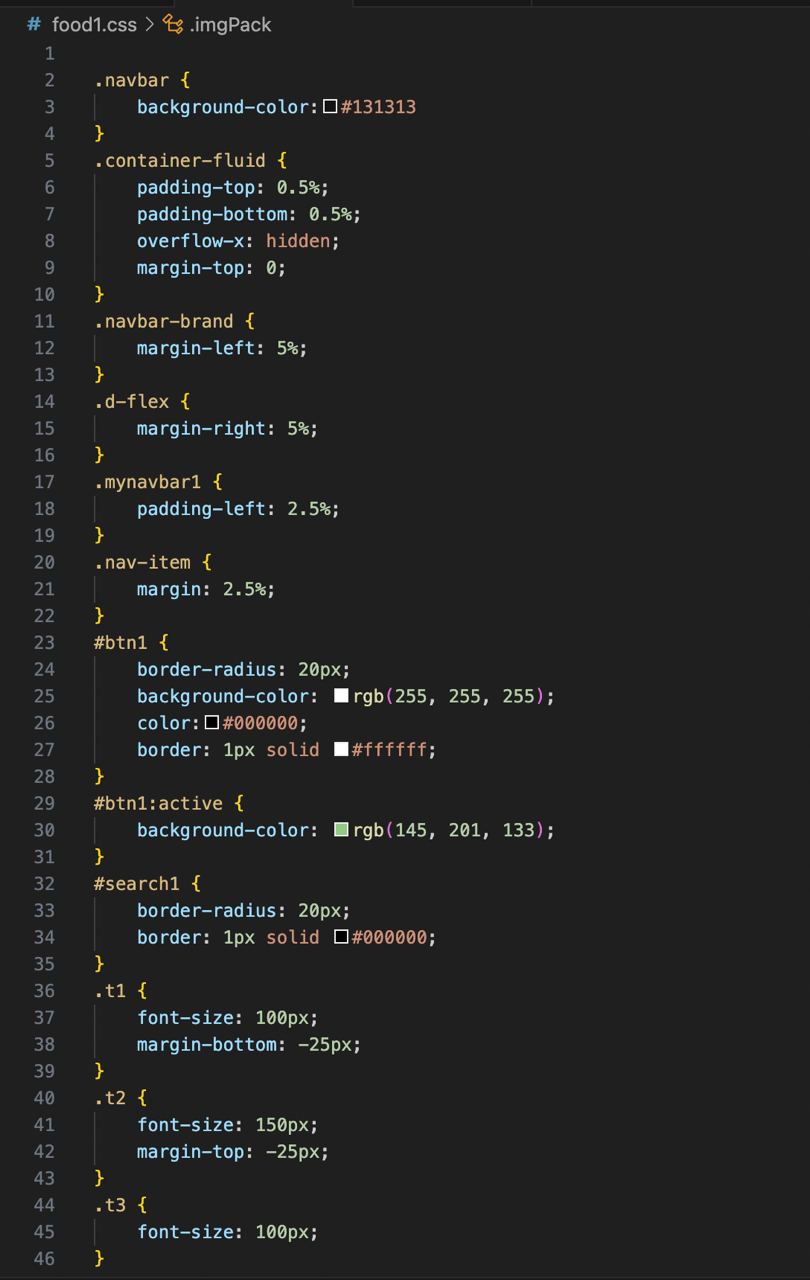


Рисунок 6. Пример кода из практики на CSS.

### Применение JavaScript.

После подключения каскадной таблицы стилей был создан файл с расширением .js, который подключался к HTML файлу. На JavaScript была реализована вся анимация на сайте, а также функция поиска на карточках. Последовательность анимации продумывалась заранее. Также, подключалась дополнительная библиотека GSAP и плагин ScrollTrigger.

**GSAP (GreenSock Animation Platform)** – это мощная библиотека анимации для веб-разработчиков. GSAP позволяет создавать высокопроизводительные анимации на веб-страницах с использованием JavaScript. Эта платформа предоставляет широкий набор инструментов и функций для создания разнообразных анимаций, включая движение, изменение размеров, вращение, эффекты и многое другое.

**ScrollTrigger** – это часть GreenSock Animation Platform (GSAP) и является дополнительным плагином, который позволяет создавать анимации на основе скроллинга на веб-страницах. ScrollTrigger обеспечивает возможность запуска анимаций и изменения состояния элементов в зависимости от прокрутки страницы пользователя.

С помощью ScrollTrigger разработчики могут устанавливать точные условия для запуска анимаций при прокрутке, такие как позиция элемента на экране, прокрученное расстояние, направление прокрутки и другие параметры. Это позволяет создавать интерактивные эффекты, анимированные элементы и параллакс эффекты, которые делают веб-страницу более привлекательной и динамичной.

Перед созданием функций для анимации была создана константа, которая являлась таймлайном.

**Const tl = gsap.timeline()** – это JavaScript код, который используется для создания временной шкалы (timeline) с помощью библиотеки GSAP (GreenSock Animation Platform).

В этой команде gsap.timeline() инициализирует новую временную шкалу, которая позволяет управлять последовательным выполнением анимаций.

Далее, для таймлайна использовалась функция **.fromTo**, которая включала в себя три аргумента: элемент, который будет анимирован, начальное положение и конечное.

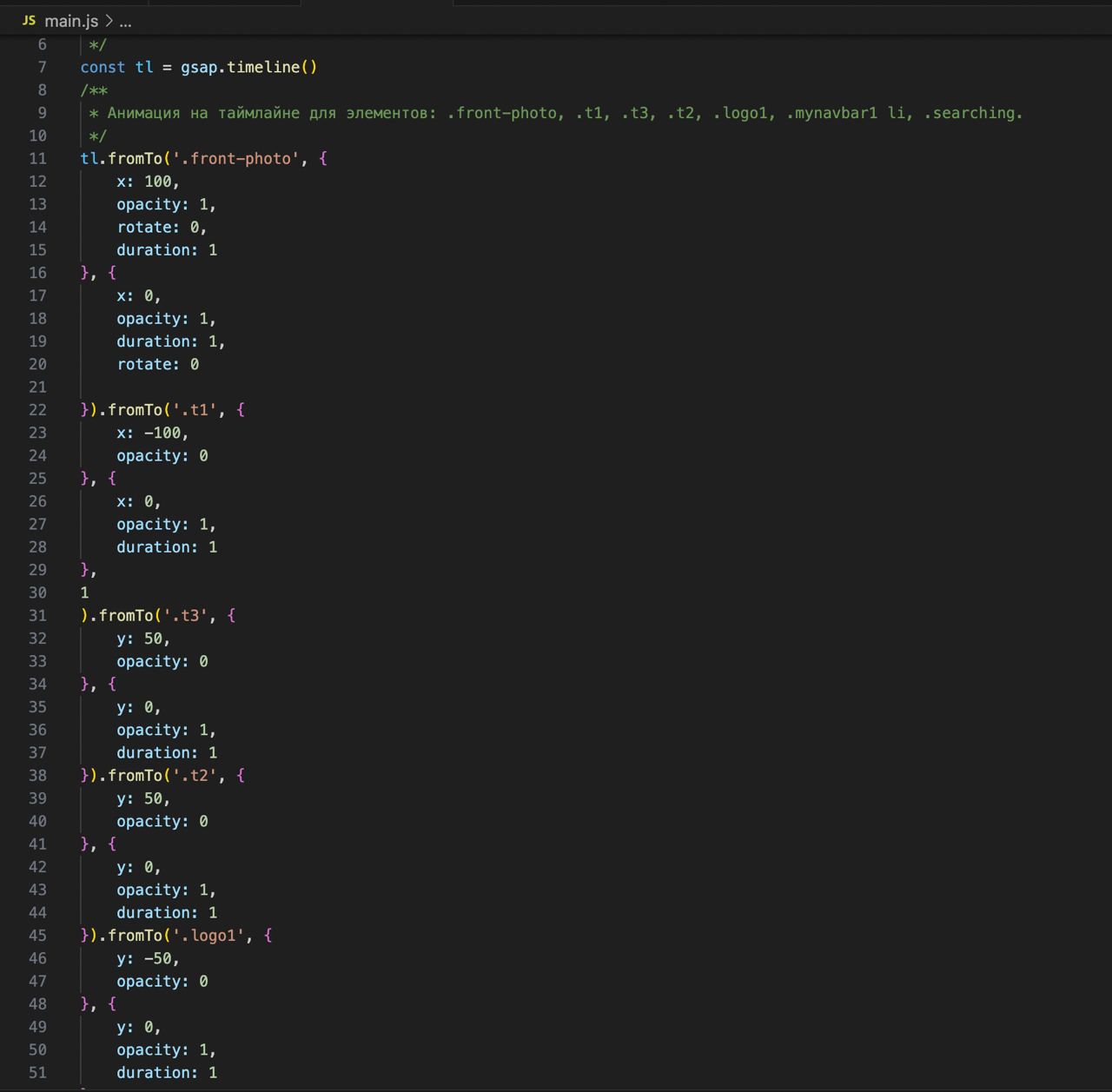


Рисунок 7. Пример функций анимации на таймлайне.

Для анимации при скроллинге подключался плагин ScrollTrigger, и использовались его функции такие, как: gsap.to и gsap.from.

**gsap.to**: Этот метод позволяет анимировать элементы, переводя их из текущего состояния в указанное состояние. Вы указываете объект, который хотите анимировать, и желаемые свойства, к которым этот объект должен быть анимирован. Например, анимация изменения положения, размера, цвета и других свойств элементов.

**gsap.from**: Этот метод работает аналогично gsap.to, но с одним ключевым отличием. Вместо того, чтобы анимировать элемент к указанному состоянию, gsap.from анимирует элемент из указанного состояния в его текущее состояние.

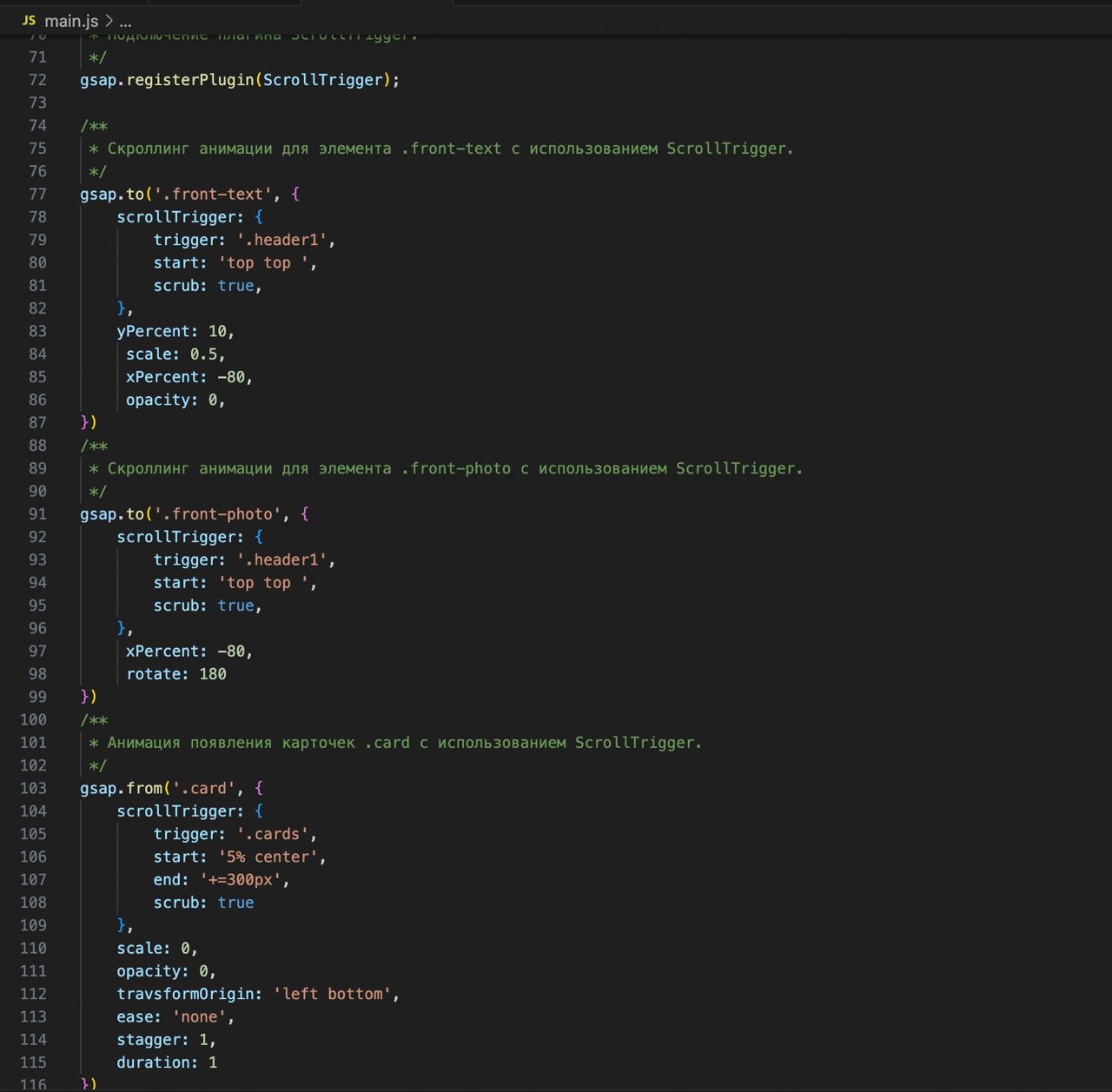


Рисунок 8. Пример подключения плагина ScrollTrigger и функции анимации при скроллинге.

Был реализован поиск на сайте с помощью отдельно прописанных функций.

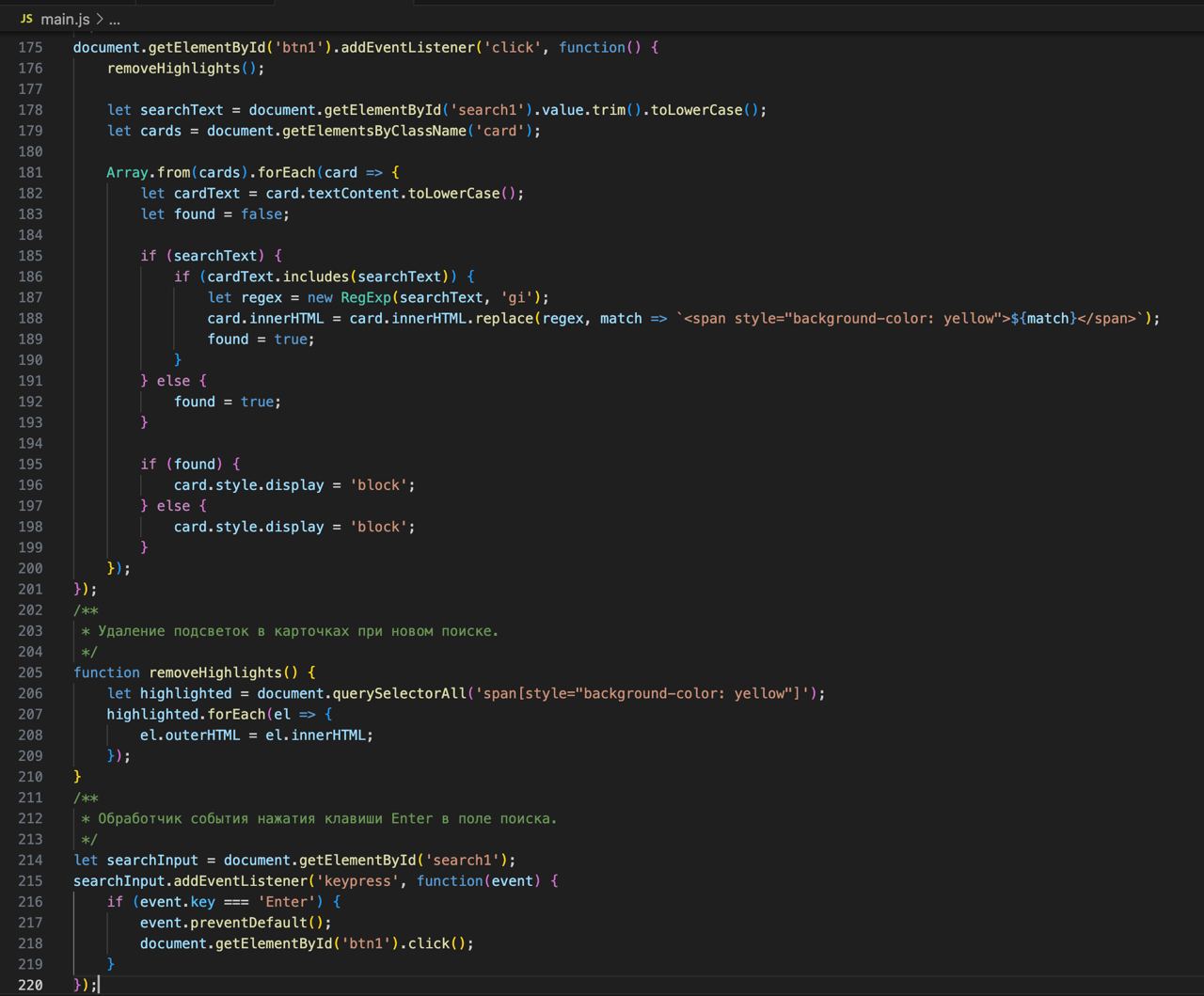


Рисунок 9. Реализация функций поиска на JavaScript.

# Заключение

В ходе прохождения практики били достигнуты все цели и поставленные задачи. В процессе работы над проектом были изучены и применены следующие технологии:

* HTML: для создания структуры сайта и размещения на нём блоков информации.
* CSS: для улучшения внешнего вида сайта.
* JavaScript: для создания анимации и функции поиска на сайте.

В результате выполнения проекта был создан современный, привлекательный веб-сайт с динамической анимацией, были получены навыки, которые пригодятся в дальнейшем для реализации более сложных и крупных проектов.

Практика позволила улучшить свои знания в области программирования и помогла определить дальнейшую сферу деятельности, в которой я хочу развиваться, как профессиональный специалист.

# Список литературы

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | «Документация Angular,» [В Интернете]. Available: https://angular.io/docs. |
| [2] | Иванов, *Руководство по Ангуляр,* сайт www. angular.com. |
| [3] | Д. Дакетт, HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов.. |
| [4] | Д. Флэнаран, JavaScript: карманный справочник, 2013. |
| [5] | «GSAP,» [В Интернете]. Available: https://gsap.com/. [Дата обращения: 12 Июль 2024]. |
| [6] | Р. Томаль, Бесплатное руководство по Основам Web-дизайна. |
| [7] | «Онлайн учебник JavaScript,» [В Интернете]. Available: https://learn.javascript.ru/. [Дата обращения: 14 Июль 2024]. |
| [8] | П. Рэнд, Дизайн. Форма и хаос. |
| [9] | Б. Хеник, HTML и CSS. Путь к совершенству. |
| [10] | «W3 schools,» [В Интернете]. Available: https://www.w3schools.com/. [Дата обращения: 12 Июль 2024]. |

# Приложение

**Код из файла index.htm**

<!DOCTYPE html>

<html lang="ru">

<head>

<title>Food book</title>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<link rel="stylesheet" href="food1.css" type="text/css" />

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

</head>

<body>

<header class="header1">

<nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark">

<div class="container-fluid">

<a class="navbar-brand logo1" href="javascript:void(0)">

<img src="imges/logo.jpg" alt="Лого">

</a>

<button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#mynavbar">

<span class="navbar-toggler-icon"></span>

</button>

<div class="collapse navbar-collapse">

<ul class="navbar-nav me-auto mynavbar1">

<li class="nav-item">

<a class="nav-link" href="https://eda.ru/recepty">Рецепты</a>

</li>

<li class="nav-item">

<a class="nav-link" href="https://vc.ru/u/1147161-deathfox/392657-top-5-luchshih-kulinarnyh-saitov">Блюда</a>

</li>

<li class="nav-item">

<a class="nav-link" href="https://wheretoeat.ru/">Рестораны</a>

</li>

</ul>

<form class="d-flex searching">

<input class="form-control me-2" id="search1" type="text" placeholder="Поиск на карточках">

<button class="btn btn-primary" id="btn1" type="button">Поиск</button>

</form>

</div>

</div>

</nav>

<div class="container-fluid fon">

<div class="front">

<div class="front-text">

<H1 class="t1">Невероятные </H1>

<H1 class="t3">блюда - это </H1>

<H1 class="t2">ИСКУССТВО</H1>

</div>

<div class="front-photo">

<img src="imges/food3.png" class="photo1" alt="Los Angeles">

</div>

</div>

</div>

</header>

<div class="container mt-3 cards">

<div class="row">

<div class="col-sm-4">

<h2 class="eat-title text-center">Японская кухня</h2>

<div class="card" style="width:400px">

<img class="card-img-top photo2" src="imges/asia.jpg">

<div class="card-body">

<h4 class="card-title text-center">日本料理</h4>

<p class="card-text text-center">Отличается предпочтением натуральных, минимально обработанных продуктов, широким применением морепродуктов, сезонностью.</p>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-sm-4">

<h2 class="eat-title text-center">Французкая кухня</h2>

<div class="card" style="width:400px">

<img class="card-img-top photo2" src="imges/franch.jpg">

<div class="card-body">

<h4 class="card-title text-center">Cuisine française</h4>

<p class="card-text text-center">Традиционная кухня Франции, условно разделена на 2 основные ветви — региональную народную и изысканную аристократическую.</p>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-sm-4">

<h2 class="eat-title text-center">Итальянская кухня</h2>

<div class="card" style="width:400px">

<img class="card-img-top photo2" src="imges/spain.jpg">

<div class="card-body">

<h4 class="card-title text-center">Cucina italiana</h4>

<p class="card-text text-center">Традиционная кухня Италии, распространённая и популярная во всём мире, благодаря таким блюдам, как пицца и спагетти.</p>

</div>

</div>

</div>

</div>

<br>

</div>

<div class="container-fluid fon sh">

<div class="front">

<div class="front-photo2 img-parr">

<img src="imges/ramsi.jpeg" class="gordon" alt="Los Angeles">

</div>

<div class="front-text2 text-center text-parr ">

<h1 id="shef">Великие шефы</h1>

<p>Шеф-повары - это те мастера кулинарии, чье искусство способно <br>

поразить и вдохновить. Они являются настоящими архитекторами <br>

в мире вкуса и гастрономии, способными превратить обычные <br>

продукты в настоящие произведения искусства. Великие <br>

шеф-повара не только виртуозно владеют навыками приготовления <br>

блюд, но и обладают безграничной страстью к кулинарии и <br>

постоянным желанием совершенствоваться.</p>

</div>

</div>

</div>

<div class="container mt-3 photos">

<div class="row">

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img1.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 1">

</div>

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img2.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 2">

</div>

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img3.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 3">

</div>

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img4.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 4">

</div>

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img5.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 5">

</div>

<div class="col-sm-2 imgPack">

<img src="imges/img6.jpg" class="img-fluid" alt="Изображение 6">

</div>

</div>

</div>

<br>

<footer class="text-center text-lg-start bg-body-tertiary text-muted">

<section class="d-flex justify-content-center justify-content-lg-between p-4 border-bottom">

<div class="me-5 d-none d-lg-block">

<span>Воспользуйтесь нашими сервисами</span>

</div>

</section>

<section class="">

<div class="container text-center text-md-start mt-5">

<div class="row mt-3">

<div class="col-md-3 col-lg-4 col-xl-3 mx-auto mb-4">

<h6 class="text-uppercase fw-bold mb-4">

<i class="fas fa-gem me-3"></i>Мировые блюда

</h6>

<p>

Еда всего мира находится здесь. Вы можете спокойно найти любой рецепт в интернете и приготовить что-то сами. Или пойти в ресторан.

</p>

</div>

<div class="col-md-2 col-lg-2 col-xl-2 mx-auto mb-4">

<h6 class="text-uppercase fw-bold mb-4">

Рестораны

</h6>

<p>

<a class="text-reset">Central (Лима, Перу)</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">Disfrutar (Барселона, Испания)</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">Diverxo (Мадрид, Испания)</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">Asador Etxebarri (Ачондо, Испания)</a>

</p>

</div>

<div class="col-md-3 col-lg-2 col-xl-2 mx-auto mb-4">

<h6 class="text-uppercase fw-bold mb-4">

Лучшие блюда

</h6>

<p>

<a class="text-reset">МАССАМАН КАРРИ, ТАИЛАНД</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">НЕАПОЛИТАНСКАЯ ПИЦЦА, ИТАЛИЯ</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">ШОКОЛАД, МЕКСИКА</a>

</p>

<p>

<a class="text-reset">СУШИ, ЯПОНИЯ</a>

</p>

</div>

<div class="col-md-4 col-lg-3 col-xl-3 mx-auto mb-md-0 mb-4">

<h6 class="text-uppercase fw-bold mb-4">Контакты</h6>

<p><i class="fas fa-home me-3"></i> Россия, Нижний Новгород</p>

<p><i class="fas fa-phone me-3"></i> + 7 900 000 00 00</p>

<p><i class="fas fa-print me-3"></i> + 7 000 111 11 11</p>

</div>

</div>

</div>

</section>

<div class="text-center p-4" style="background-color: rgba(0, 0, 0, 0.05);">

© 2024

</div>

</footer>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/gsap/3.9.1/ScrollTrigger.min.js"></script>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/gsap@3.9.0/dist/gsap.min.js"></script>

<script src="main.js"></script>

</body>

</html>

**Код из файла food1.css**

.navbar {

background-color:#131313

}

.container-fluid {

padding-top: 0.5%;

padding-bottom: 0.5%;

overflow-x: hidden;

margin-top: 0;

}

.navbar-brand {

margin-left: 5%;

}

.d-flex {

margin-right: 5%;

}

.mynavbar1 {

padding-left: 2.5%;

}

.nav-item {

margin: 2.5%;

}

#btn1 {

border-radius: 20px;

background-color: rgb(255, 255, 255);

color:#000000;

border: 1px solid #ffffff;

}

#btn1:active {

background-color: rgb(145, 201, 133);

}

#search1 {

border-radius: 20px;

border: 1px solid #000000;

}

.t1 {

font-size: 100px;

margin-bottom: -25px;

}

.t2 {

font-size: 150px;

margin-top: -25px;

}

.t3 {

font-size: 100px;

}

.front {

display: flex;

flex: 1;

overflow: hidden;

width: 50%;

position: relative;

width: 100vw;

overflow-x: hidden;

margin-top: -5%;

}

.front-text {

flex: 1;

margin-top: 15%;

margin-left: 5%;

color:#ffffff

}

.front-photo {

margin-right:-25%;

}

.photo1 {

width: 200%;

height: auto;

max-width: 100%;

display: block;

margin-left: 5%;

margin-top: -5%;

}

.fon {

background-image: url("imges/1.jpg");

}

.cards {

padding-top: 5%;

padding-bottom: 5%;

}

.gordon {

width: 110%;

}

.front-photo2 {

padding-top: 14%;

padding-bottom: 10%;

padding-left: 15%;

}

.front-text2 {

color: #ffffff;

padding-top: 20%;

padding-left: 12%;

}

#shef {

font-size: 400%;

}

.photos {

padding-top: 10%;

padding-bottom: 10%;

overflow: hidden;

}

.imgPack {

transform: translateX(200%);

}

**Код из файла main.js**

/\*\*

\* Создание анимаций с помощью GSAP.

\*/

/\*\*

\* Создание таймлайна для последовательных анимаций.

\*/

const tl = gsap.timeline()

/\*\*

\* Анимация на таймлайне для элементов: .front-photo, .t1, .t3, .t2, .logo1, .mynavbar1 li, .searching.

\*/

tl.fromTo('.front-photo', {

x: 100,

opacity: 1,

rotate: 0,

duration: 1

}, {

x: 0,

opacity: 1,

duration: 1,

rotate: 0

}).fromTo('.t1', {

x: -100,

opacity: 0

}, {

x: 0,

opacity: 1,

duration: 1

},

1

).fromTo('.t3', {

y: 50,

opacity: 0

}, {

y: 0,

opacity: 1,

duration: 1

}).fromTo('.t2', {

y: 50,

opacity: 0

}, {

y: 0,

opacity: 1,

duration: 1

}).fromTo('.logo1', {

y: -50,

opacity: 0

}, {

y: 0,

opacity: 1,

duration: 1

},

3).fromTo('.mynavbar1 li', {

y: -50,

opacity: 0

}, {

y: 0,

opacity: 1,

duration: 1,

stagger: 0.15

}).fromTo('.searching', {

y: -50,

opacity: 0

}, {

y: 0,

opacity: 1,

duration: 1,

})

/\*\*

\* Подключение плагина ScrollTrigger.

\*/

gsap.registerPlugin(ScrollTrigger);

/\*\*

\* Скроллинг анимации для элемента .front-text с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.to('.front-text', {

scrollTrigger: {

trigger: '.header1',

start: 'top top ',

scrub: true,

},

yPercent: 10,

scale: 0.5,

xPercent: -80,

opacity: 0,

})

/\*\*

\* Скроллинг анимации для элемента .front-photo с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.to('.front-photo', {

scrollTrigger: {

trigger: '.header1',

start: 'top top ',

scrub: true,

},

xPercent: -80,

rotate: 180

})

/\*\*

\* Анимация появления карточек .card с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.from('.card', {

scrollTrigger: {

trigger: '.cards',

start: '5% center',

end: '+=300px',

scrub: true

},

scale: 0,

opacity: 0,

travsformOrigin: 'left bottom',

ease: 'none',

stagger: 1,

duration: 1

})

/\*\*

\* Скроллинг анимации для элемента .eat-title с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.from('.eat-title', {

scrollTrigger: {

trigger: '.cards',

start: '5% center',

end: '+=300px',

scrub: true

},

scale: 0,

opacity: 0,

travsformOrigin: 'top bottom',

ease: 'none',

stagger: 1,

duration: 1

})

/\*\*

\* Скроллинг анимации для элемента .img-parr с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.to('.img-parr', {

scrollTrigger: {

trigger: '.sh',

scrub: true,

},

yPercent: -10,

})

/\*\*

\* Скроллинг анимации для элемента .text-parr с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.to('.text-parr', {

scrollTrigger: {

trigger: '.sh',

scrub: true,

},

yPercent: 15,

})

/\*\*

\* Константа, содержащая в себе массив элементов .imgPack.

\*/

const items = gsap.utils.toArray('.imgPack')

/\*\*

\* Скроллинг анимации для константы items с использованием ScrollTrigger.

\*/

gsap.to( items, {

scrollTrigger: {

trigger: '.photos',

start: '-30% center',

scrub: true,

},

xPercent: -250,

})

/\*\*

\* Обработчик нажатия кнопки поиска.

\* Функция производит поиск слова на карточке.

\* При удачном поиске слово выделяется желтым цветом,

\* при отсутствии найденного слова карточки остаются без изменений.

\*/

document.getElementById('btn1').addEventListener('click', function() {

removeHighlights();

let searchText = document.getElementById('search1').value.trim().toLowerCase();

let cards = document.getElementsByClassName('card');

Array.from(cards).forEach(card => {

let cardText = card.textContent.toLowerCase();

let found = false;

if (searchText) {

if (cardText.includes(searchText)) {

let regex = new RegExp(searchText, 'gi');

card.innerHTML = card.innerHTML.replace(regex, match => `<span style="background-color: yellow">${match}</span>`);

found = true;

}

} else {

found = true;

}

if (found) {

card.style.display = 'block';

} else {

card.style.display = 'block';

}

});

});

/\*\*

\* Удаление подсветок в карточках при новом поиске.

\*/

function removeHighlights() {

let highlighted = document.querySelectorAll('span[style="background-color: yellow"]');

highlighted.forEach(el => {

el.outerHTML = el.innerHTML;

});

}

/\*\*

\* Обработчик события нажатия клавиши Enter в поле поиска.

\*/

let searchInput = document.getElementById('search1');

searchInput.addEventListener('keypress', function(event) {

if (event.key === 'Enter') {

event.preventDefault();

document.getElementById('btn1').click();

}

});